

ProjectBrasil 2000

The Ultimate Brazilian City Simulator

Copyright © 1996 Alex Pato Hoffmann - Todos os direitos reservados

Objetivo e Regras

Dicas

Veja como é fácil registrar ProjectBrasil 2000

Créditos

A versão shareware do ProjectBrasil pode ser distribuída amplamente sem fins lucrativos
Distribuições comerciais devem ser comunicadas ao autor
Ao distribuir ProjectBrasil, sempre inclua todos os arquivos originais

Desenvolvido por Alex Pato Hoffmann

Endereço:

Av. Bagé, 280 - Porto Alegre - RS
Fone: (051) 332.1262

E-mail:

alexph@portoweb.com.br

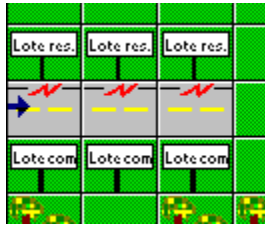
Abertura por Carlos Alexandre Pacheco



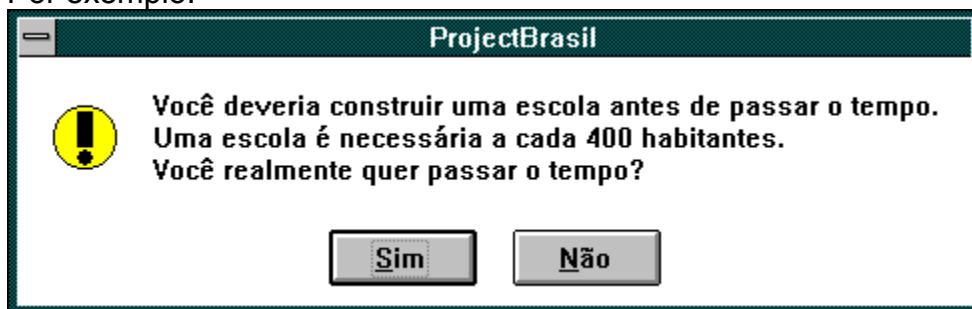
Rua Dona Laura, 226 / 202
phone/fax: (051) 331.7810 or 332.2034
e-mail: pacheco@voyager.com.br
Porto Alegre - RS - Brazil

Dicas

- Comece, por exemplo, construindo uma pequena estrada (algo como 4 blocos de asfalto) e delimite áreas residenciais e comerciais adjacentes, pois nada irá crescer se não estiver ao lado de uma estrada;
- Não esqueça de colocar postes de luz na estrada;
- Lembre que áreas residenciais aumentam sua população e áreas comerciais aumentam o seu dinheiro. Tente balancear seu uso;
- O comércio somente irá crescer se existe pessoas para comprar. Alguns tipos de estabelecimentos comerciais (bancos, supermercados, lojas, postos de gasolina, hotéis, restaurantes, armazéns, prédios comerciais, shoppings center, cinemas e teatros) irão crescer dependendo da quantidade de pessoas, da concorrência no setor e da distância das áreas residenciais;
- Shoppings Centers precisam de 3 lotes comerciais horizontalmente unidos para crescerem;
- A **Super Dica**: Não construa nada (bombas d'água, escolas, delegacias, hospitais, etc) se ProjectBrasil não lhe pedir (através de uma caixa de diálogo). Se ProjectBrasil não lhe pedir para construir é porque você não precisa;
- Os impostos arrecadados pelas unidades portuárias dependem da população e da quantidade de estabelecimentos comerciais em sua cidade;
- Quando você passar o tempo pela primeira vez, ProjectBrasil pedirá para você construir uma bomba d'água, adjacente a um lago. Tente escolher um bom lugar para ela, pensando no futuro de sua cidade;
- Não tente construir uma grande cidade em poucos anos. Pense como um prefeito: o objetivo é se reeleger. Se você construir uma grande cidade em poucos anos será difícil de mantê-la crescendo...




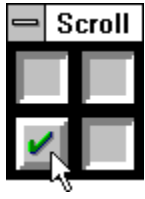
Por exemplo:








Objetivo e Regras


- Você deve obter 50% ou mais de popularidade para ser reeleito a cada 4 anos;
- O aumento do dinheiro e da população de sua cidade, comparando com o primeiro ano do seu mandato, aumenta a sua popularidade;
- A falta de algo que ProjectBrasil peça para você construir (como escolas, creches, hospitais, etc) diminui a sua popularidade;
- Cuidado com a taxa de desmatamento, ela também pode diminuir a sua popularidade;
- Para começar uma nova cidade, escolha o tamanho do tabuleiro (40x40 ou 20x20) no menu Jogo;
- Com o tabuleiro 40x40 você só pode visualizar 1/4 de sua cidade. Para selecionar qual parte de sua cidade você deseja visualizar utilize a barra de scroll.
- Você faz o tempo passar clicando no botão  na barra de menu;
- Você pode passar o tempo de 3 em 3 meses ou de ano em ano;
- Clique em Objetivos, no menu Jogo, para saber qual era o dinheiro e a população de sua cidade no começo do seu mandato;
- Somente nos 4 primeiros anos você não precisa aumentar o dinheiro para ser reeleito, pois você tem que pedir dinheiro emprestado ao banco;
- Você pode pedir até D\$ 1000 emprestado para o banco, mas cuidado com os juros;
- Basta clicar com o botão direito do mouse e você obtém informações detalhadas sobre qualquer coisa em sua cidade;
- Com a barra de QuickInfo você obtém informações rápidas sobre algo em sua cidade, clicando com o botão direito do mouse enquanto pressiona a tecla shift;
- Você pode visualizar as zonas de sua cidade e a densidade populacional com o menu Visão;
- Clicando em Nível, no menu Jogo, você pode tornar mais fácil ou mais difícil a sua reeleição;
- Para criar uma cidade litorânea, e poder usufruir do aumento de arrecadação que portos proporcionam, basta clicar no menu Cidade Litorânea, e escolher o tamanho do tabuleiro.





Jogo	Construir	Visão		Jan 0 - Popularidade 0.0% - D\$ 0.00 - Pop.0 - Créd.Calçamento
<p> <u>A</u>brir estrada (1º=D\$50, demais=D\$10) <u>C</u>alçar (1º=D\$60, já aberta=D\$10, demais=D\$20) <u>A</u>sfaltar (1º=D\$80, já aberta=D\$30, demais=D\$40) <u>P</u>onte (D\$200) <u>P</u>orto (D\$400) <u>R</u>etirar paralelepípedo (D\$1) <u>C</u>olocar paralelepípedo (D\$5) </p>				
<p> <u>B</u>omba d'água (D\$20) <u>P</u>raça (D\$50) <u>E</u>scola (D\$200) <u>P</u>refeitura (D\$250) <u>C</u>reche (D\$100) <u>D</u>elegacia de Polícia (D\$350) <u>T</u>erminal de ônibus (D\$150) <u>H</u>ospital (D\$500) <u>E</u>nergia elétrica (D\$3) <u>D</u>emolir e limpar (shopping center=D\$20,edifício=D\$10,árvore=D\$3,demais=D\$5) <u>Á</u>rvore (D\$3) </p>				
<p> <u>D</u>elimitação de área residencial <u>D</u>elimitação de área comercial </p>				
<p> Barra de Ferramentas Barra de Scroll </p>				
<p>QuickInfo</p>				


J ogo	C onstruir	V isão		Jan 0 - Popu
40x40				
20x20				
Cidade L itorânea				
V elocidade ▶				
N ível ▶				
S alva cidade			CTRL+S	
C arrega cidade			CTRL+C	
O bjtivos			CTRL+O	
Os D ez Mais				
Leia me!				
Sobre P rojectBrasil 2000 ...				
S air				

Jogo		Construir	Visão		Jan 0 - Popularidade 0.0%
40x40					
20x20					
Cidade <u>L</u> itorânea					
V <u>e</u> locidade ▶					
Nível					
		Iniciante			
		✓ Normal			
		A <u>a</u> vançado			
<u>S</u> alva cidade		CTRL+S			
<u>C</u> arrega cidade		CTRL+C			
<u>O</u> bjetivos		CTRL+O			
Os <u>D</u> ez Mais					
Leia me!					
Sobre <u>P</u> rojectBrasil 2000b ...					
Sair					

J ogo	C onstruir	V isão		Jan 0 - Popularidade 0.0% - D
40x40				
20x20				
Cidade <u>L</u> itorânea				
V elocidade				√ <u>3</u> em 3 meses
Nível				<u>A</u> no a Ano
<u>S</u> alva cidade		CTRL+S		
<u>C</u> arrega cidade		CTRL+C		
<u>O</u> bjtivos		CTRL+O		
Os <u>D</u> ez Mais				
Leia me!				
Sobre <u>P</u> rojectBrasil 2000 ...				
<u>S</u> air				

J ogo		C onstruir	V isão 	Jan 0 - Popularidade 0.0% - D
40x40				
20x20				
Cidade L itorânea				
V elocidade		3 em 3 meses		
N ível		✓ A no a Ano		
S alva cidade	CTRL+S			
C arrega cidade	CTRL+C			
O bjetivos	CTRL+O			
Os D ez Mais				
Leia me!				
Sobre P rojectBrasil 2000 ...				
S aír				

J ogo	C onstruir	V isão		Jan 0 - Popu
40x40				
20x20				
C idade L itorânea				
V elocidade				▶
N ível				▶
S alva cidade		CTRL+S		
C arrega cidade		CTRL+C		
O bjctivos		CTRL+O		
O s D ez M ais				
L eia me!				
S obre P rojectBrasil 2000 ...				
S air				

J ogo	C onstruir	V isão		Jan 0 - Popu
40x40				
20x20				
Cidade L itorânea				
V elocidade ▶				
N ível ▶				
S alva cidade		CTRL+S		
C arrega cidade		CTRL+C		
O bjtivos		CTRL+O		
Os D ez Mais				
Leia me! Sobre P rojectBrasil 2000 ...				
S aír				

Visão  Jan 0 - Popularid

- Normal
- √ Zonas
- Densidade Populacional

Visão  Jan 0 - Popularid

- Normal
- Zonas
- ✓ Densidade Populacional

Veja como é fácil registrar ProjectBrasil 2000 e se livrar dessa mensagem

ProjectBrasil é shareware!!!

**Caso tenha gostado e queira continuar usando, insisto que registre-o, por apenas
R\$ 19,00**

Para registrar é só você:

- Entrar em contato com o autor.
- Preencher o formulário de registro.
- Pagar a taxa de registro através de depósito bancário.

- Você receberá uma senha única e personalizada para instalar na sua cópia de ProjectBrasil, desabilitando todas as restrições de uso.
- Você receberá a senha para descompactar o PresidenteBrasil, um simulador com o qual você governará o nosso país.
- Você receberá todas as futuras versões TOTALMENTE grátis.
- Você será tratado como um cliente especial, passando a influir diretamente no desenvolvimento das novas versões, através de suas sugestões e críticas.






PresidenteBrasil

- O objetivo do jogo é tentar melhorar os fatores de manipulação indireta, através do bom gerenciamento do Orçamento da União e dos fatores de manipulação direta.
- Para saber como é a relação entre os fatores, clique nos botões que estão junto com os fatores de manipulação indireta.
- Os fatores que influem na popularidade podem ser obtidos clicando no menu correspondente.


Este jogo não contém nenhum embasamento científico e não reflete a realidade!

Atenção distribuidores de sharewares!
PresidenteBrasil só pode ser distribuído junto com o ProjectBrasil, no arquivo criptografado BRASIL.ZIP !

Fatores de Manipulação Indireta			
	Anterior	Atual	Variação
Crescimento do PIB	4.00%	3.92%	-1.97%
Crescimento da Indústria	2.00%	2.00%	-0.03%
Importações	55.00%	55.03%	+0.05%
Exportações	45.00%	44.97%	-0.06%
Crescimento Demográfico	1.70%	1.70%	-0.12%
Analfabetismo	15.00%	15.85%	+5.67%
Inflação anual	14.40%	13.08%	-9.19%
Pobreza	30.00%	30.50%	+1.65%
Desemprego	10.00%	10.03%	+0.30%


 OK

Orçamento da União		
Educação	4.00	%
Saúde	4.00	%
Estradas	7.00	%
Agricultura	4.00	%
Telecomunicações	7.00	%
Folha de pagamento	60.00	%
Projetos Sociais	4.00	%
Dívida Externa	5.00	%
Dívida Interna	5.00	%




Fatores de Manipulação Direta

Taxa de Juros	<input type="text" value="60.0"/>	%
Impostos	<input type="text" value="12.0"/>	%
Salário Mínimo	<input type="text" value="112.0"/>	ou <input type="text"/> %
Câmbio do Dólar	<input type="text" value="1.01"/>	



Fatores de Manipulação Indireta			
	Anterior	Atual	Variação
Crescimento do PIB	3.84%	3.77%	-2.02%
Crescimento da Indústria	2.00%	2.00%	-0.04%
Importações	55.02%	54.98%	-0.08%
Exportações	44.98%	45.02%	+0.10%

Relações entre os fatores: Crescimento da Indústria	
Diretamente proporcionais	Inversamente proporcionais
Estradas	Taxa de Juros
Agricultura	Impostos
Telecomunicações	
Crescimento Demográfico	
Exportações-Importações	



Relações entre os fatores: Popularidade

Diretamente proporcionais	Inversamente proporcionais
Crescimento do PIB	Pobreza
Crescimento da Indústria	Desemprego
Redução dos Impostos	Inflação
	Analfabetismo
	Redução da folha de pgto.



